

REGULAMENTO DO FUTEBOL

ART. 1º – Os dois primeiros times serão formados com a chegada dos primeiros jogadores (associados), sendo que dois sócios escolhem suas equipes.

§ 1º – Todos os atletas na ordem de chegada receberão seu número de controle.

§ 2º – Cada partida terá a duração de 10 minutos, exceto a primeira partida que será de 15 minutos.

§ 3º – Caso a partida permaneça empate e não tiver duas equipes completa para entrar será completada as duas equipes com os atletas (saindo) obedecendo a ordem de chegada.

§ 4º – A equipe que vencer 03 (três) partidas consecutivas sairá automaticamente de campo, entrando neste caso duas novas equipes.

§ 5º – Se por ventura os jogadores que estiverem fora, não formar os dois times, as equipes serão formadas ou completadas com os atletas que saíram, obedecendo à ordem de chegada.

ART. 2º – Após a primeira partida as novas equipes serão formadas obedecendo à ordem de chegada.

§ 1º – No término de cada partida, todo atleta dirigirá a mesa organizadora para entregar o colete e confirmar seu nome para o próximo jogo ou informar a sua exclusão da relação.

§ 2º – Nenhum atleta poderá jogar: descalço e sem camiseta por debaixo do colete e de preferência da cor branca.

ART. 3º – Os jogos da pelada acontecerão na sede campestre sempre nos dias de terça-feira nos horário das 19:30 as 22 horas e nos dias de sábados a partir das 16 horas sem previsão de termino.

ART. 4º – O horário é restrito aos Associados e dependentes da AMIGOS facultado ao ASSOCIADO levar apenas 01 (um) convidados por dia, com idade mínima de 35 anos.

§ 1º – Cada equipe só poderá jogar com apenas um (01) convidado por partida, pois a preferência será sempre do ASSOCIADO, portanto terá uma relação separada dos convidados que também estará na relação geral de chegada para a formação das equipes.

§ 2º – O convidado só poderá ser incluído na relação de chegada somente a pedido do Sócio responsável que o convidou.

§ 3º – Os convidados só entram em jogo a partir da 2ª partida.

§ 4º – É vedado aos convidados trazerem outros convidados.

ART. 5º – O critério para formar novos times será sempre a ordem de chegada.

§ 1º Tendo duas equipes jogando e todos os jogadores que estão fora já tiverem jogado e se chegar algum sócio neste momento ele entrará na formação da próxima equipe, independente do horário que chegar e será o último na ordem de chegada.

§ 2º – Se no decorrer de cada jogo algum atleta desfaltar a equipe, entrará um jogador do próximo time formado obedecendo à ordem de chegada daqueles atletas.

§ 3º - Se aquela partida já tiver ultrapassado mais de 50% do tempo e o time em que houve a substituição perder o jogo, aquele jogador permanecerá na sua equipe anterior.

Porto Velho, 01 de maio de 2018.

A Diretoria